

Dalles de course pour jeu de vitesse

Imaginez votre jeu dirigé par dalles sensibles

Les *dalles de course* permettent de mesurer la vitesse de course d'un joueur. Le **joueur court sur place** sur la dalle.

La **mesure est retranscrite sur un écran, en actions de jeu**. Les possibilités de jeu sont multiples :

- Courses de voitures
- Tests de vitesse
- Tests d'habilité (le joueur doit courir plus ou moins vite selon un rythme prédéfini)

Deux joueurs peuvent jouer en même temps : L'un contre l'autre ou en équipe, avec un classement général.

Exemple d'utilisation : GILLETTE

Montrer la vitesse du Mach3

<i>Campagne :</i>	Présentation produits
<i>Lieu :</i>	Salon interne, Paris
<i>N°de joueurs :</i>	2
<i>Agence :</i>	Implicom / PR&A
<i>Client final :</i>	Procter & Gamble
<i>Principe :</i>	Jeu de stimulation pour un concours interne destiné aux distributeurs.

Exemple d'utilisation : VOLKSWAGEN

Un jeu de voiture pour montrer la vitesse du Touareg

<i>Campagne :</i>	Lancement du Touareg
<i>Lieu :</i>	Salon de l'automobile, Detroit
<i>N°de joueurs :</i>	4
<i>Agence :</i>	VDG
<i>Client final :</i>	Volkswagen
<i>Principe :</i>	Les joueurs vivent la force du Touareg à travers une mission de transport. La vitesse de course dirige la vitesse de la voiture à l'écran

Tarifs

**Jeu complet adapté à votre marque
+ duo de dalles sensibles :
A partir de 3 800 € HT**

Contactez nous pour un devis personnalisé :
info@moonda.com

